

Svaz modelářů České republiky

PROPOZICE

soutěže v raketovém modelářství

„Memoriál Rudolfa Dvořáka“

VEŘEJNÁ SOUTĚŽ

DLOUHÝ STREAMER

Ra 12

Pořadatel: RMK Letostroj Letovice, DDM Letovice

Datum konání: 5.9. 2015

Místo: Letiště LK Letovice –Písečná
GPS 49°32'40,06''N 16°36'2,23''E

Ředitel soutěže: Jiří Kašpar

Sport. komisař: Bohuslav Kuda

Bodovači: pro kat. S7 budou určeni na místě!

Soutěžní kategorie: **S6A - dlouhý streamer**

Dělí se na dvě věkové skupiny:

S6S- (senioři)soutěž je přístupná pouze seniorům narozeným před rokem 1965 (50 let a více)

S6O- (open) soutěž pro ostatní bez omezení věku směrem dolů
junioři do 50 let!

**Modely pro kat.S6A : průměr 30mm, délka 350mm (viz.A1/2)
nebo průměr 40, délka 500 mm!!**

veřejná - polomakety S7

Pravidla: Platná FAI k 1.1.2015 (váha modelu max. 1500 g) se zvláštním dodatkem (2015)

v příloze ke kategorii S6A, Dlouhý streamer a S7 polomakety

Startovací zařízení: rampy- průměr 5mm

Prezentace: od 9⁰⁰ na letišti

Přihlášky: nejpozději do 28.8.2015! zaslat na adresu:

Jiří Kašpar Skrchov 3

679 61 Letovice, CZ

tel. +420606803431, e-mail: kasparj45@seznam.cz

Vklady: 150,- Kč za den

Občerstvení: zdarma po dobu trvání soutěže!!

Cestovné: nebude hrazeno, hradí vysílající organizace s výjimkou delegovaných funkcionářů

Protesty: pouze proti občerstvení s vkladem 150,-Kč

Jury: bude jmenována před zahájením soutěže

Motory: pro kat. S6A, libovolné – 2,5Ns

pro kat. S7 libovolné, schváleny i mot.ROS !

Hodnocení: první tři soutěžící obdrží diplom a věcnou cenu

Časový rozvrh: 5.9. 9.00 – 9.30 prezentace S6A DS,

odevzdání maket S7

9.45 vzpomínka na Rudolfa Dvořáka

10.00 zahájení soutěže, stat. bodování

10.00 – 13.00 tři kola kategorie S6A dl.streamer

13.00 - 13.30 přestávka

13.30 – 15.30 dvě kola kategorie S7

16.00 vyhlášení výsledků

Po ukončení soutěže bude na letišti LK Letovice piknik na závěr sezony v Letovicích. Ukončení cca do 21 hod!

Ubytování: na požádání pořadatel zajistí

Domov mládeže SOU Tyršova 8, Letovice

160,-Kč za noc! (7€)

Možnost kempování na letišti!

Pořadatel si vyhrazuje případné změny programu!

Jiří Kašpar

4.5.2015

Stavební a soutěžní pravidla polomakety - S7

Edice 2013,2015

. Definice – popis:

- jedná se o bodovací soutěž polomaket S7
- kategorie – do 1500 g hmotnost, 160Ns dle FAI
- počet přihlášených modelů – 1,

- návrat modelu dle - FAI
- diskvalifikace dle - FAI
- max. počet stupňů – 3
- bodování na místě, dle tabulky, bez použití měřidel
- hodnocení dle přiložených tabulek, v případě rovnosti bodů vítězí model s vyšším počtem bodů za statické hodnocení
- boduje se kolektivně – dohodou, nebo individuálně a zde se počítá aritmetický průměr. Min. počet bodovačů 2, doporučuje se 3.

Bodování:

- podklady 20 bodů new!
- shodnost se vzorem 50 bodů
- stupeň obtížnosti 50 bodů
- zpracování 50 bodů
- sympatie 20 bodů
- letová charakteristika 55 bodů
- **nezažehnutí na startu (každé)-3 body! new!**

vícestupňový let:

(za jednostupňový model 0 bodů)

- za stupeň II. +2 body new!
- za stupeň III. +3 body

(za třístupňový model celkem 5 bodů)

- celkem za let max. 60 bodů
- celkem 250 bodů

S6A-(D) Dlouhý streamer

Soutěžní pravidla

Platné vydání 2013 !2015

Podmínka pro připuštění k seniorské soutěži je věk závodníka, 50 let a více.. Prokazuje se OP, licencí, pasem a jinými dokumenty. Pohlaví nerozhoduje!

Cílem soutěže je zasoutěžit si v této kategorii i v pokročilejším věku, protože se nepředpokládají velké běžecké výkony. Mladší 50 let mají svoji věkovou kategorii!

Kategorie Ostatní jsou všichni soutěžící mladší 50let.(Junioři do 50let!)

Pro soutěž platí schválená a platná pravidla FAI vztahující se v plné míře ke kategorii S6A s těmito doplňky a změnami a doplňky:

- pro model platí čl. 2.4. Pravidel FAI- konstrukční požadavky – beze změny **(průměr od 30 mm do 40 mm) new!**
- maximální hmotnost dle článku 7.2.4 beze změny (maximum jednotné pro všechna **kola 60 sec.) Novinka 2013!! Účelem jak výše stanoveno, není běhat daleko!**
- **čas nad 60 sec. se bude odečítat !(př.: 65 sec je po odečtu 55bodů)**
- nejmenší možný rozměr streameru je dle čl. 7.2.2 10x 100 cm (1:10) , ale zvýhodňuje se délka streameru nad 100 cm. Za každý další **cm** délky (nad 100 cm) se počítá **1bod**, který se pak sčítá s časem. Naměřená délka streameru se zaokrouhluje směrem dolů. **Streamer se přeměřuje po přistání!!**
- **délka streameru je omezena na 1000 cm!! = 10m**
-
- **každý může uskutečnit tři starty**
- **příklady aplikace nového pravidla:**
- 1) let 60sec(max)+ streamer 110cm (klasický streamer) =110-100+ 60 =70 bodů!
- 2) let 180 sec + streamer 1000cm (odečítá se čas nad 60 sec.)
=(60-180) + 900=780 bodů
- 3) let 15sec+ streamer 1000cm =1000-100+15=**915 bodů!**
- z příkladů je jasné, že se opravdu preferuje „**douhý streamer**“
- nejvyšší počet bodů – součet tří startů určí vítěze
- **platný je také start, kdy se oddělí část streameru-** musí však zůstat alespoň základní délka 100cm – a model neohrozí bezpečnost přihlížejících. V tomto případě se vždy za streamer (délka) počítá 0 i kdyby zůstal delší (po rozdělení) jak 100 cm
- jinak platí pravidla diskvalifikace dle čl. 4.6 při rozdělení modelu od streameru nebo oddělení části modelu

- při oddělení části streameru se po přistání modelu provede přeměření streameru. V případě , že bude kratší než povolená nejmenší délka 100 cm, je celý start neplatný a počítá se jako diskvalifikace pro dané kolo

- pro lepší měření celkové délky se doporučuje streamer neskládat, v případě složeného (natvarovaného) streameru se měří celková délka při maximálně možném napnutí
- **Bonifikace!**
- model, který se po přistání přiblíží startovací rampě, **ze které byl vypuštěn** na vzdálenost menší než 1m (myšlen kruh o průměru 2m, kde střed tvoří osa rampy) kteroukoliv částí, to znamená i streamerem, je bonifikován **50 body!** (určuje hl. rozhodčí)
-
- doporučuje se volný konec streameru opatřit červenou plochou o průměru kruhu cca 5 cm, pro lepší kontrolu
- **v případě, že závodník nepředloží streamer ke kontrole délky z důvodů úletu, je start neplatný, má však možnost náhradního startu (se souhlasem sp. komisaře!)**, nebo se mu započítá pouze dosažený čas!
New!